

Oferta szkolenia:

Tytuł: "Sztuczna inteligencja w szkole"

Program szkolenia: 16 godzin.

Program szkolenia skupia się na omówieniu definicji i zastosowań AI w edukacji, prezentuje przykłady zastosowań sztucznej inteligencji w nauce, uczeniu się i ocenianiu oraz omawia korzyści i wyzwania związane z jej wykorzystaniem.

I. Wprowadzenie

- Definicja sztucznej inteligencji
- Podstawowe informacje o AI
- Zastosowanie sztucznej inteligencji w edukacji

II. Zastosowania sztucznej inteligencji w nauce, uczeniu się i ocenianiu

- Przykłady zastosowań AI w edukacji
- Korzyści i wyzwania związane z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w szkole

III. Generowanie tekstu z użyciem sztucznej inteligencji

- AI jako narzędzie do generowania tekstu
- Najlepsze aplikacje do generowania tekstu
- Jak formułować polecenia, aby uzyskać poprawne odpowiedzi od AI

IV. Generowanie e-booków za pomocą AI

- Jak sprawdzić, czy tekst został napisany przez człowieka czy sztuczną inteligencję

V. Generowanie obrazów i multimediów za pomocą AI

- Najlepsze aplikacje do generowania obrazów
- Inspiracje do tworzenia unikalnych multimediów

VI. Prawo autorskie a generowane obrazy przez AI

- Problematyka praw autorskich w kontekście sztucznej inteligencji

VII. Wykorzystanie sztucznej inteligencji w edukacji

- Pozytywne aspekty wykorzystania AI w nauce
- Tworzenie testów, prezentacji i innych materiałów edukacyjnych za pomocą AI

VIII. Etapy programu szkolenia

- Omówienie kolejnych etapów programu
- Ćwiczenia praktyczne z wykorzystaniem sztucznej inteligencji

IX. Podsumowanie

- Zakończenie szkolenia
- Dyskusja i pytania uczestników

X. Gdzie jeszcze możemy spotkać AI?

- Przegląd innych obszarów, w których można spotkać sztuczną inteligencję

XI. Sesja pytań i odpowiedzi

- Odpowiedzi na pytania uczestników dotyczące sztucznej inteligencji w edukacji

Harmonogram szkolenia:

Dzień 1- 4 godziny

- Wprowadzenie do sztucznej inteligencji w edukacji
- Zastosowania AI w nauce
- Generowanie tekstu za pomocą AI

Dzień 2 – 4 godziny

- Generowanie e-booków i obrazów przy użyciu sztucznej inteligencji
- Prawo autorskie a generowane materiały przez AI
- Wykorzystanie AI w tworzeniu materiałów edukacyjnych

Dzień 3 – 8 godzin

- Ćwiczenia praktyczne z wykorzystaniem AI

- Omówienie innych obszarów zastosowań sztucznej inteligencji
- Sesja pytań i odpowiedzi

Zakres merytoryczny:

- Definicja AI i jej zastosowanie w edukacji
- Przykłady zastosowań sztucznej inteligencji w nauce i ocenianiu
- Generowanie tekstu, e-booków i multimediów za pomocą AI
- Prawo autorskie w kontekście generowanych materiałów przez AI
- Korzyści i wyzwania związane z wykorzystaniem AI w szkole
- Etapy programu szkolenia i praktyczne ćwiczenia z wykorzystaniem AI.

Grupy docelowe:

- Nauczyciele i dyrektorzy szkół
- Pedagodzy i specjaliści ds. edukacji
- Pracownicy fundacji oraz organizacji edukacyjnych

Odbiorcy szkolenia:

- Osoby zainteresowane zwiększeniem swojej wiedzy na temat sztucznej inteligencji w edukacji
- Osoby poszukujące nowych narzędzi i technologii wspomagających proces nauczania
- Osoby chcące poznać etyczne aspekty związane z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w szkołach

Forma szkolenia:

Szkolenie obejmuje prezentacje teoretyczne, praktyczne ćwiczenia z wykorzystaniem sztucznej inteligencji oraz sesję pytań i odpowiedzi. Szkolenia stacjonarne lub online w czasie rzeczywistym z trenerem.

Cel szkolenia:

Naszym celem jest zapoznanie uczestników z możliwościami wykorzystania sztucznej inteligencji w procesie edukacyjnym.

Cele szkolenia:

- Poznanie definicji i zastosowań sztucznej inteligencji w edukacji
- Zapoznanie się z przykładami zastosowań sztucznej inteligencji w nauce, uczeniu się i ocenianiu
- Zrozumienie korzyści i wyzwań związanych z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w szkole
- Nabycie umiejętności generowania tekstu za pomocą AI
- Rozpoznawanie, czy tekst został napisany przez człowieka czy sztuczną inteligencję
- Opanowanie sposobu generowania obrazów i multimediów przy użyciu AI
- Zrozumienie problematyki praw autorskich w kontekście generowanych przez AI obrazów
- Wykorzystanie sztucznej inteligencji do tworzenia testów, prezentacji i innych materiałów edukacyjnych

- Praktyczne zastosowanie zdobytej wiedzy na kolejnych etapach programu szkolenia
- Zakończenie szkolenia z pełnym zrozumieniem zastosowań AI w edukacji
- Zapoznanie się z innymi obszarami, w których można spotkać sztuczną inteligencję
- Udzielenie odpowiedzi na pytania uczestników dotyczące sztucznej inteligencji w edukacji

Efekty uczenia się:

Po ukończeniu szkolenia uczestnicy będą:

- Rozumieć definicję sztucznej inteligencji i jej zastosowań w edukacji
- Widzieć korzyści i wyzwania związane z wykorzystaniem AI w nauce
- Generować tekst, e-booki i multimedia za pomocą AI
- Tworzyć testy i prezentację wykorzystując sztuczną inteligencję
- Posiadać świadomość problematyki praw autorskich w kontekście generowania materiałów przez AI
- Posiadać gotowość do wykorzystania sztucznej inteligencji w pracy pedagogicznej w celu usprawnienia procesu nauczania

Materiały dydaktyczne dla szkolenia:

1. Prezentacje multimedialne z omówieniem definicji AI, przykładami zastosowań oraz korzyściami i wyzwaniami związanymi z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w edukacji.
2. Materiały do samodzielnej nauki, takie jak artykuły, raporty i case studies dotyczące zastosowań AI w edukacji.

Metoda ewaluacji:

1. Test wiedzy przed i po szkoleniu. Przed rozpoczęciem programu szkoleniowego uczestnicy mogą wypełnić test diagnostyczny, który pomoże określić ich początkowy poziom umiejętności cyfrowych. Po zakończeniu szkolenia, uczestnicy ponownie wypełnią ten sam test, aby sprawdzić swoje postępy i ocenić, czy osiągnęli założone cele.
2. Ankieta satysfakcji uczestników. Na zakończenie szkolenia, uczestnicy wypełniają ankietę, aby dowiedzieć się, czy szkolenie spełniło ich oczekiwania i jakie elementy programu zostały najlepiej odebrane.
3. Obserwacja interakcji uczestników podczas ćwiczeń praktycznych w celu oceny ich zdolności do samodzielnego stosowania nowo nabytych umiejętności.

Osobą prowadzącą szkolenie jest Małgorzata Chmielewska to doświadczony trener z ponad 7-letnim stażem w przeprowadzaniu szkoleń. Specjalizuje się w nowych technologiach, robotyce, programowaniu, kodowaniu, eksperymentach oraz przedsiębiorczości. Zdobyła tysiące godzin pracy zarówno z dziećmi, jak i osobami dorosłymi, co czyni ją ekspertem w swojej dziedzinie. Małgorzata doskonale współpracuje z różnymi grupami nauczycieli, prowadząc szkolenia m.in. z wykorzystania narzędzi TIK, robotyki, programowania, kodowania, nauki poprzez eksperymenty oraz przedsiębiorczości. Ponadto jest ekspertem w szkoleniach dla dorosłych z zakresu cyberbezpieczeństwa, kluczowych kompetencji, obsługi komputera i tworzenia aplikacji mobilnych. Jej bogata wiedza i praktyczne doświadczenie pozwalają dostosować program szkoleniowy do indywidualnych potrzeb każdego uczestnika, co gwarantuje skuteczne i efektywne szkolenie. Jako osoba prowadząca, Małgorzata Chmielewska zapewnia profesjonalne podejście oraz inspirującą atmosferę, która sprzyja nauce i rozwojowi.

Szkolenie kończy się uzyskaniem certyfikatu potwierdzającego nabyte kompetencje z zakresu wykorzystania sztucznej inteligencji w edukacji. Uczestnicy będą mieli możliwość praktycznego wypróbowania narzędzi i technologii oraz wymiany doświadczeń z innymi osobami z branży edukacyjnej.

Zapraszamy na szkolenie "Sztuczna inteligencja w edukacji", które jest doskonałą okazją dla wszystkich zainteresowanych poszerzeniem swoich umiejętności w obszarze technologii oraz kompetencji cyfrowych. Dołącz do nas, aby zdobyć nowe umiejętności, które przydadzą Ci się zarówno w codziennym życiu, jak i w pracy!

Koszt szkolenia 1 999,00 zł. Opłatę za szkolenie/ kurs należy dokonać:

Bank Millenium: 32 1160 2202 0000 0003 0638 7726

Zgłoszenia należy dokonać poprzez wypełnienie formularza online:

W przypadku zgłoszeń indywidualnych / grupowych wystarczające jest zgłoszenie elektroniczne.

Koordinator szkolenia:

Izabela Krzyszycha

600-483-146

Uwaga: Prawa autorskie do programów i materiałów szkoleniowych są zastrzeżone.